CIRCUITO ZAIDEN DE BEACH TENNIS

REGULAMENTO GERAL

CAPÍTULO I

DA FINALIDADE

O Circuito Zaiden de BeachTennis será realizado por ZDN Sports em parceria com Suelena Moro Organização de Eventos, e apresentará, nas areias da praia de Guaratuba/PR., nos dias 17 a 19 de maio de 2019, a primeira etapa do torneio de beach tennis que seguirá as regras e regulamento da Confederação Brasileira de Tênis - CBT, salvo algum critério estabelecido neste Regulamento convencionado pela Comissão Organizadora.

Todo atleta inscrito no Circuito Zaiden de BeachTennis atestará automaticamente aptidão para participar do torneio e assegurará ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos seus atos e consequências na participação do evento, assim como aceitará e se submeterá a todas as regras e regulamentos aqui impostos.

Todo atleta inscrito no Circuito Zaiden de BeachTennis cederá seu direito de imagem ao torneio e a organização.

CAPÍTULO II

DA CATEGORIA

Os atletas poderão disputar as seguintes categorias:

FEMININA

a. DFPRO – DUPLA FEMININA PROFISSIONAL
b. DFA – DUPLA FEMININA AMADORA A
c. DFB – DUPLA FEMININA AMADORA B
d. DFC – DUPLA FEMININA AMADORA C
e. DF40 – DUPLA FEMININA AMADORA +40 (Nascidos até 1979)
f. DF50 – DUPLA FEMININA AMADORA + 50 (Nascidos até 1969)
g. DF60 – DUPLA FEMININA AMADORA + 60 (Nascidos até 1959)
h. DFSUB 13 – DUPLA FEMININA AMADORA SUB 13 (Nascidos até 2006)

MASCULINA

a. DMPRO – DUPLA MASCULINA PROFISSIONAL
b. DMA – DUPLA MASCULINA AMADORA A

c. DMB – DUPLA MASCULINA AMADORA B
d. DMC – DUPLA MASCULINA AMADORA C
e. DM40 – DUPLA MASCULINA AMADORA + 40 (Nascidos até 1979)
f. DM50 – DUPLA MASCULINA AMADORA + 50 (Nascidos até 1969)
g. DM60 – DUPLA MASCULINA AMADORA + 60 (Nascidos até 1959).
h. DMSUB 13 – DUPLA MASCULINA AMADORA SUB 13 (Nascidos até 2006)

MISTA

a. DMXPRO – DUPLA MISTA PROFISSIONAL
b. DMXA – DUPLA MISTA AMADORA A
c. DMXB – DUPLA MISTA AMADORA B
d. DMXC – DUPLA MISTA AMADORA C

Atletas que estiverem entre as primeiras 300 posições no Ranking ITF serão considerados como Profissionais e não poderão se inscrever nas categorias amadoras ou por idade + 40, + 50 e +60.

CAPÍTULO III

DAS INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser feitas direto no site www.esporteaqui.com.br , sendo que, cada atleta poderá optar por se inscrever em, no máximo, três categorias.

O atleta escolherá seu kit atleta, entre as três opções abaixo:

a. Kit Básico conterá uma squeeze personalizada + tatoo atleta + 1 inscrição no valor de R$ 65,00.
b. Kit Plus conterá uma camiseta poliamida UV+50 marca Zaiden + 1 manguito + tatto atleta + 1 inscrição no valor de R$ 90,00.
c. Kit Vip conterá uma camiseta poliamida 50UV marca Zaiden personalizada com nome que o atleta escolher +tatto atleta + 1 inscrição no valor de R$ 120,00.

Estes valores acima, referem-se à inscrição de 1(uma) categoria.

Caso o atleta jogue 2(duas) categorias, pagará + R$ 15,00. E se, o atleta for jogar 3 (três) categorias +R$15,00.

Exemplo: um atleta que jogar (1) DF+40, (2) DFA + (3)DMXA e escolhe kit Básico pagará R$ 65 + 15 + 15: R$95,00.

A tatto atleta dará direito ao atleta retirar água e frutas na organização.

Caso o atleta efetue o pagamento das inscrições e desista de comparecer no torneio, este valor não será devolvido, uma vez que o torneio não será cancelado sob hipótese nenhuma.

CAPÍTULO IV

DO REGULAMENTO DO TORNEIO

SISTEMA DE DISPUTA

CATEGORIA PROFISSIONAL

A categoria profissional será disputada em chaves eliminatória, exceto se houver a inscrição de 8 (oito) duplas, onde haverá disputa em grupos. Joga-se melhor de 3(três) sets, em caso de empate 1-1, o terceiro set é até 6 games, e havendo empate de 6-6, joga-se tie break até 7 pontos.

Não será realizado categoria com menos de três duplas.

CATEGORIA AMADORA

A categoria amadora será disputada de acordo com a fase.

Se a fase for de grupos, joga-se um set até 6 games, caso haja empate de 6-6, joga-se tie break até 7 pontos.

Se a fase for eliminatória – joga-se melhor de 3 short-sets, sendo disputado em sets até 4 (quatro) games. Havendo empate de 3-3, joga-se tie break até 7 pontos. Em caso de empate em sets 1-1, joga-se o terceiro set em tie break até 10 pontos.

Não será realizado categoria com menos de três duplas.

FASE DE GRUPOS

Os grupos serão montados de acordo com a quantidade de duplas inscritas:

a) 3 a 5 duplas: todos contra todos (Round Robin)

b) 6 duplas: 2 grupos de 3 duplas

c) 7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

d) 8 duplas: 2 grupos de 4 duplas

e) 9 duplas: 3 grupos de 3 duplas

f) 10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

g) 11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

h) 12 duplas: 4 grupos de 3 duplas

i) 13 duplas: 4 grupos (3 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

j) 14 duplas: 4 grupos (2 grupos de 4 duplas e 2 grupos de 3 duplas)

k) 15 duplas: 5 grupos (5 grupos de 3 duplas)

l) 16 duplas: 5 grupos (4 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

m) 17 duplas: 5 grupos (3 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

n) 18 duplas: 6 grupos de 3 duplas

o) 19 duplas: 6 grupos (5 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

p) 20 duplas: 6 grupos (4 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

q) 21 duplas: 7 grupos de 3 duplas

r) 22 duplas: 7 grupos (6 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

s) 23 duplas: 7 grupos (5 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

t) 24 duplas: 8 grupos de 3 duplas

u) 25 duplas: 8 grupos (7 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

v) 26 duplas: 8 grupos (6 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

w) 27 duplas: 9 grupos de 3 duplas

x) 28 duplas: 9 grupos (8 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

y) 29 duplas: 9 grupos (7 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

z) 30 duplas: 10 grupos de 3 duplas

E assim sucessivamente conforme critério da CBT.

CATEGORIAS DUPLAS MISTAS

Chave Eliminatória:

Em caso de 3 ou 4 duplas inscritas, será formado um grupo, na qual jogará Round Robin.

A partir de 5 duplas - Joga-se um set até 8 games (PRO set), havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

No caso de empate na pontuação dos grupos realizados, a definição das posições será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

Empate com 2 duplas / atletas:

a) Maior número de vitórias;

b) Confronto direto.

Empate com 3 duplas / atletas

a) Número de vitórias;

b) Saldo dos games / sets;

c) Game Average*;

d) Sorteio.

*soma dos games ganhos pelos games jogados (soma dos resultados de todos os jogos do grupo). Ex: 6x4 6x4 – 12 /8 - games ganhos divididos por perdidos -

Quando houver empate entre 2 duplas, a qualquer momento da chave, o critério de desempate será o confronto direto.

As disputas serão ordenadas da seguinte maneira:

a) Até 5 duplas, será campeão quem tiver vencido mais partidas;

b) De 6 a 8 duplas, classificam os 2 primeiros de cada grupo para a semifinal;

c) De 9 a 48 duplas, classificam as duas primeiras duplas de cada grupo para jogar a chave eliminatória;

d) De 49 a 72 duplas, classifica a primeira dupla de cada grupo para jogar a chave eliminatória

DESISTÊNCIA

Para efeito de desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados aos sets os games faltantes para término do jogo.

Por exemplo: uma dupla está ganhando por 2/1 e o outro desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1. Neste caso o vencedor acrescentará os games que faltariam para término do set paralisado.

W.O.

Na fase de grupos, caso haja um perdedor por WO, a dupla perdedora estará automaticamente desclassificada da categoria e a pontuação adquirida pelos jogos disputados com a dupla, será zerada a todos os seus adversários. Caso esta dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários.

Por exemplo: Se existiam 3 duplas no grupo, este grupo passará a contar com apenas 2 duplas. E para efeito de classificação na fase eliminatória terá de ser feito o game average para equiparação e classificação na fase seguinte.

Haverá tolerância de 15 minutos para os atletas entrarem em quadra, porém somente no primeiro jogo de cada fase.

INTERVALO ENTRE OS JOGOS

O período mínimo de descanso para a próxima partida de um atleta disputando mais de um jogo no mesmo dia, será de:

a) 5 minutos, em disputa de fase de grupos;

b) 20 minutos, em disputa melhor de 3 sets;

c) 40 minutos, se a partida anterior tiver duração superior a 1h30m.

CABEÇAS DE CHAVES

Os cabeças de “chave” de cada grupo serão escolhidos pela soma dos rankings da dupla.

Na soma dos rankings, os melhores ranking serão cabeças de “chave” e terão prioridade para integrar os grupos de menor número de atletas ou duplas.

Demais critérios de posição nas chaves, segue-se o mesmo critério da CBT.

PREMIAÇÃO EM DINHEIRO PARA CATEGORIA PROFISSIONAL

A premiação em dinheiro será paga somente para as modalidades masculina e feminina profissional.

O valor da premiação será dividido igualmente entre as categorias, ou seja, 50% feminina e 50% masculina, e pago em dinheiro no dia e local do evento.

CAPÍTULO V

CÓDIGO DE CONDUTA

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral (independente de estarem dentro da quadra ou fora dela) a qualquer tempo.

Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral deverá adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao beachtenista infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

A) Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma.

B) Obscenidade Visível: Gestos ou atitudes obscenas visíveis.

C) Abuso de Bolas: Bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.

D) Abuso de Raquete ou Equipamento: Qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.

E) Abuso Verbal: Expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.

F) Abuso Físico: Agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.

G) Instrução: Qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes. H) Conduta Anti Desportiva: toda e qualquer atitude anti-desportiva que não esteja prevista nos itens acima.

Roupas e Acessórios - Masculino: obrigatório uso de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga.

Feminino: é permitido o uso de “top” e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior.

O não cumprimento dos itens acima pode ser punido pelo árbitro geral do torneio ou o jogo suspenso até que o atleta esteja de acordo com o regulamento.

PENALIDADES POR INFRAÇÃO DO CÓDIGO DE CONDUTA

1ª Ofensa: Advertência

2ª Ofensa: Perda de Ponto

3ª Ofensa: Perda de Game

Obs. A partir da 4ª ofensa ficará a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do beachtenista faltoso.

CAPÍTULO VI

DA ORGANIZAÇÃO E ARBITRAGEM

A Comissão Organizadora é composta pela organização de arbitragem de Suelena C. Moro, salvo a indicação por ela, de outro ou mais árbitros para as partidas.

Durante a realização do torneio, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm entre suas atribuições o direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que acharem necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.

No caso de WO, tão logo esteja ultrapassado o prazo de tolerância de 15 minutos, é obrigação do árbitro geral informar ao atleta presente sua vitória por ausência do adversário. Em hipótese alguma o árbitro geral tem o direito de solicitar ou obrigar o atleta presente a esperar mais do que previsto em regulamento. Após a aplicação do WO pelo árbitro geral não é permitida a realização do jogo mesmo que haja comum acordo entre os jogadores.

Os jogos serão chamados da "Mesa de Arbitragem", através de sistema de som e todos os atletas inscritos deverão confirmar a sua presença no local.
Haverá tolerância de 15 minutos para a apresentação do atleta em quadra, a partir da chamada do jogo.

Será declarado perdedor o atleta que não se apresentar na quadra, após esse período de tolerância. Não havendo o comparecimento dos dois adversários, ambos serão declarados perdedores por WO.

O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar os 5 minutos;
A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1 minuto e 30 segundos exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos;
Não é permitido receber instruções na quadra, ou fora dela, em nenhum momento durante a partida;

Serão utilizadas bolas oficiais da marca Quicksand.

O atleta inscrito declara expressamente ter conhecimento e estar de acordo com o presente regulamento.

Guaratuba, 03 de abril de 2019

Suelena Cristina Moro

Organização e Arbitragem